



PERÚ

Ministerio  
de la Producción

"Año del Bicentenario, de la consolidación de nuestra Independencia, y de la conmemoración de las heroicas batallas de Junín y Ayacucho"

## PLIEGO DE ACLARACIONES A LA SOLICITUD DE PROPUESTA

CP N° 012-2024-ITP-FASE2

### "SERVICIO DE FORTALECIMIENTO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE LA HACKATHON"

#### CONSULTA N° 1

a. Con relación al punto 3.6.1 Equipo Mínimo: 3.6.1.1 Jefe  
Consulta:

#### **3.6. Condiciones Generales:**

#### **3.6.1. Equipo Mínimo**

#### **3.6.1.1. Jefe**

#### **Formación Académica**

- Título en Administración y/o Economía y/o Marketing.
- Maestría en Administración o gestión o operaciones o innovación.

#### **Experiencia**

#### **Experiencia General**

- Experiencia mínima de cinco (05) años en Universidades, y/o centros de innovación, y/o incubadoras, y/o laboratorios de innovación a nivel nacional o internacional, desde la obtención del título o su equivalente requerido como especialista y/o equipo técnico y/o formulador.
- Experiencia mínima de tres (03) cargos ocupados como jefe de Emprendimiento e Innovación y/o líder de proyecto y/o responsable de oficina y/o gerente y/o consultor, en los últimos tres (03) años en proyectos de innovación y/o Gestión I+D+i y/o Emprendimiento, desde la obtención del título o su equivalente requerido.
- Haber participado en al menos cinco (05) proyectos como ejecutor y/o formulador y/o especialista y/o coordinador en Universidades y/o Centros de Innovación y Desarrollo, y/o Entidades de investigación pública o privadas, en Organizaciones Públicas o Privadas.

Respecto a la formación académica, sobre el título profesional

- ¿es posible considerar la inclusión de carreras afines?, como ingeniería industrial, administración de empresas y otros, dado que los profesionales en temas de innovación suelen tener procedencia de las ingenierías, ingeniería industrial y de sistemas, que permite el enfoque de la innovación en los procesos productivos.

b. Con relación al punto 3.6.1 Equipo Mínimo: 3.6.1.3 Profesional en tecnologías



PERÚ

Ministerio  
de la Producción

*"Año del Bicentenario, de la consolidación de nuestra Independencia, y de la conmemoración de las heroicas batallas de Junín y Ayacucho"*

### **3.6.1.3. Profesional en Tecnología Aplicadas Formación Académica**

- Profesional titulado en ingeniería de computación y sistemas y/o Electrónica.
- Estudios de especialización a nivel de post grado en Ciencias y/o Ingeniería.
- Curso y/o taller y/o seminario en Aplicaciones Web y/o Diseño Y programación.

#### **Experiencia**

- Experiencia mínima de cuatro (04) años en Universidades, o centros de innovación, o incubadoras, o laboratorios de innovación a nivel nacional o internacional, como docente, y/o investigador y/o formulador y/o especialista desde la obtención del título o su equivalente requerido.
- Experiencia específica en el desarrollo de mínimo cinco (05) servicios y/o consultorías en integración de tecnologías aplicadas a cadenas de valor.

- ¿Podrían considerar otros profesionales que cumplan con el producto deseado, como landing page, piezas comunicacionales?

- Respecto al perfil de ingeniero informático o de computación y sistemas, consideramos que este tipo de perfil tiene una gran importancia si los temas específicos de la temática de innovación y emprendimiento fuese de creación de elementos solo digitales.

- El perfil de profesional que pueda dar soporte a las tecnologías de comunicación, diseño de aplicativos, o soporte técnico de plataformas para sesiones de clase síncronas, corresponde más a la suma de dos perfiles, los que ponemos a su consideración:

- Diseñador gráfico: Perfil de profesional que tiene experiencia en el diseño de piezas gráficas, material comunicacional, diseño de contenido en webs y redes sociales.
- Programador web: Perfil de profesional que cuente con experiencia en el diseño y programación de páginas webs, diseño de interfaces y usabilidad.

- Consideramos que el énfasis se da en asegurar los productos digitales no en el tipo de perfil profesional.

c. Con relación al punto 3.6.1 Equipo Mínimo: 3.6.1.4 Profesional en Modelos de Negocio



PERÚ

Ministerio  
de la Producción

"Año del Bicentenario, de la consolidación de nuestra Independencia, y de la conmemoración de las heroicas batallas de Junín y Ayacucho"

#### 3.6.1.4. Profesional Modelos de Negocio Formación Académica

- Titulado en Ciencias de la Comunicación y/o Administración y/o Marketing.

##### Experiencia

- Experiencia mínima de cuatro (04) años en Universidades, o centros de innovación, o incubadoras, o laboratorios de innovación a nivel nacional o internacional como docente, y/o investigador y/o formulador y/o especialista desde la obtención del título o su equivalente requerido.
- Experiencia específica en el desarrollo de mínimo cinco (05) servicios y/o consultorías y/o trabajos de modelos de negocio.

¿Puede considerarse otras carreras afines? y/o experiencia en la facilitación de proyectos similares?  
Respecto al perfil de profesional en modelos de negocio, consideramos consultar si este profesional puede ser asumido también por el mismo profesional que es Jefe del proyecto, dado que los perfiles son de base en temas de innovación y gestión estratégica, y la experiencia en modelamiento de emprendimientos no se da solo en espacios académicos desde el área de comunicación.

d. Respecto a perfiles no considerados:

Consideramos plantear que, por la experiencia en eventos similares, y con el fin de considerar el éxito de este proyecto:

e. 1 especialista en gestión del aprendizaje virtual en organizaciones, quien además cuenta con estudios en gestión de proyectos con enfoque en lean UX y service design, sumado a la experiencia laboral de más de 8 años de haber trabajado en una de las universidad más importantes del país siendo parte del equipo de diseño e implementación de la carrera de gestión y quien se ha perfeccionado en el diseño y ejecución de eventos bajo el modelo de hackathons, ideatones, climathons donde se conjuga el enfoque de la innovación haciendo uso de metodologías ágiles con un enfoque de scrum, orientando el desarrollo en esta clase de eventos de productos en base a propuesta de aplicativos, diseño de iniciativas ciudadanas y modelos de negocio sostenibles, aportaran a la estructura del diseño metodológico y conducción del evento.

#### Respuesta:

a. Referirse a la enmienda N° 01.

b. – No se podrá considerar otros profesionales que cumplan con el producto deseado, como landing page, piezas comunicacionales, porque al no conocerse la especialidad no se puede evaluar la similitud en la formación.

- No se desprende una consulta a aclarar respecto a lo manifestado *...“al perfil de ingeniero informático o de computación y sistemas, consideramos que este tipo de perfil tiene una gran importancia si los temas específicos de la temática de innovación y emprendimiento fuese de creación de elementos solo digitales...”*

- No se acoge lo considerado, referirse a lo establecido en los términos de referencia.

- No se desprende una consulta a aclarar respecto a lo manifestado *...“Consideramos que el énfasis se da en asegurar los productos digitales no en el tipo de perfil profesional...”*

c. – Referirse a la enmienda N° 02.

– No se acepta lo considerado, en ese sentido el profesional en modelos de negocio no puede ser asumido también por el mismo profesional que es Jefe del proyecto.



PERÚ

Ministerio  
de la Producción

"Año del Bicentenario, de la consolidación de nuestra Independencia, y de la conmemoración de las heroicas batallas de Junín y Ayacucho"

- d. No se desprende una consulta a aclarar respecto a lo manifestado ...*"Respecto a perfiles no considerados: Consideramos plantear que, por la experiencia en eventos similares, y con el fin de considerar el éxito de este proyecto:..."*
- e. No se acepta los perfiles considerados como parte del personal del equipo clave; sin embargo, no exige que puedan ser incorporados como personal no clave, pero no serán considerados como parte de la evaluación de la oferta.

#### **CONSULTA N° 2**

Solicitamos adicionalmente puedan apoyarnos con una mayor claridad respecto a:

1. Respecto al dominio y alojamiento web

**Consulta:**

¿Se considera el alojamiento web como parte del soporte por el lado del ITP?

- a. Sugerimos considerar este punto técnico, dado que eso es garantía de un trabajo coordinado y confianza para los participantes y público en general.

**Respuestas:**

- a. No se considera el alojamiento web como parte del soporte por el lado del ITP

#### **CONSULTA N° 3**

2. Respecto a la alimentación

- Los TDRS no detallan el tema de alimentación ni la cantidad de comidas o breaks a considerar.

a. ¿Cuáles son los requerimientos mínimos?

- En base a nuestra experiencia, considerando la duración, es clave tener claridad al respecto.

**Respuestas:**

- Referirse a la enmienda N° 03.
- Referirse a la enmienda N° 03.

#### **CONSULTA N° 4**

3. Respecto al enfoque metodológico

- Dado el enfoque metodológico, de pensamiento de diseño centrado en las personas, con un enfoque en desarrollo de productos de emprendimiento como resultado de la Hackatón, para esta clase de eventos de 50 personas, nos genera confusión el pedido de un auditorio para 150 personas.

**Consultas:**

- a. ¿Eso significa que adicionalmente consideran una presentación?  
b. ¿En una fecha fuera de lo planteado en los TDRs?

- Llevar a cabo un evento de ideación requiere contar con espacio que promueva el dinamismo, permita el movimiento y la construcción colectiva. Los espacios tipo auditorio no permiten este tipo de dinámica. De requerir una presentación formal, el propio espacio de trabajo de los 50 participantes pueda adaptarse para recibir invitados en la inauguración, cierre e intermedios durante el trabajo.

**Respuestas:**

- a. Referirse a la enmienda N° 04.  
b. Referirse a la enmienda N° 04  
• Referirse a la enmienda N° 04



PERÚ

Ministerio  
de la Producción

"Año del Bicentenario, de la consolidación de nuestra Independencia, y de la conmemoración de las heroicas batallas de Junín y Ayacucho"

**PLIEGO DE ENMIENDA**

**CP N° 012-2024-ITP-FASE2**

**"SERVICIO DE FORTALECIMIENTO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE LA HACKATHON"**

N°	UBICACIÓN	<u>DICE</u>	<u>DEBE DECIR</u>
1	3.6.1.1.	Jefe <b>Formación académica</b> Título en Administración y/o Economía y/o Marketing.	Jefe <b>Formación académica</b> Título en Administración y/o Economía y/o Marketing <b>y/o Ciencias Sociales y/o Ciencias de la Comunicación y/o Ingenierías.</b>
2	3.6.1.4.	<b>Profesional Modelos de Negocio</b> <b>Experiencia</b> Experiencia mínima de cuatro (04) años en Universidades, o centros de innovación, o incubadoras, o laboratorios de innovación a nivel nacional o internacional, desde la obtención del título o su equivalente requerido.	<b>Profesional Modelos de Negocio</b> <b>Experiencia</b> Experiencia mínima de cuatro (04) años en Universidades, o centros de innovación, o incubadoras, o laboratorios de innovación, o <b>facilitación de proyectos</b> a nivel nacional o internacional, desde la obtención del título o su equivalente requerido.



PERÚ

Ministerio  
de la Producción

"Año del Bicentenario, de la consolidación de nuestra Independencia, y de la conmemoración de las heroicas batallas de Junín y Ayacucho"

3	3.5.1.		<p>Del Break para el desarrollo del hackathon:</p> <p>Para el Día 1</p> <p>Turno 1 (11:00 am)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 75 panes con pollo</li><li>• 75 vasos de 12 onzas de gaseosa</li><li>• 75 vasos de 12 onzas de café</li><li>• 75 brownies</li></ul> <p>Turno 2 (6:00 pm)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 75 panes con pollo</li><li>• 75 vasos de 12 onzas de gaseosa</li><li>• 75 vasos de 12 onzas de café</li><li>• 75 brownies</li></ul> <p>Para el Día 2</p> <p>Turno 1 (11:00 am)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 75 triples de pollo con jamón.</li><li>• 75 vasos de 12 onzas de gaseosa</li><li>• 75 vasos de 12 onzas de café</li><li>• 75 alfajores</li></ul> <p>Turno 2 (6:00 pm)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 75 triples de pollo con jamón.</li><li>• 75 vasos de 12 onzas de gaseosa</li><li>• 75 vasos de 12 onzas de café</li><li>• 75 alfajores</li></ul>
---	--------	--	--



PERÚ

Ministerio  
de la Producción

"Año del Bicentenario, de la consolidación de nuestra Independencia, y de la conmemoración de las heroicas batallas de Junín y Ayacucho"

4	3.5.	<p><b>Desarrollar un Hackathon presencial en la ciudad de Trujillo</b></p> <p>Duración: Dos (2) días de 8:00 am a 9:00 pm</p> <p>Participantes: Cincuenta (50) diseñadores, emprendedores, profesionales, artistas de la cadena de valor del cuero y calzado.</p> <p>A desarrolla en un auditorio con capacidad para albergar mínimo 150 personas y máximo 250 personas.</p> <p>Contenido mínimo de la actividad:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Moda y tendencias.</li><li>- Exploración Tecnología.</li><li>- Industria 4.0 y Fabricación Aditiva.</li><li>- Uso de herramientas de inteligencia artificial.</li></ul> <p>Prototipado de soluciones.</p>	<p><b>Desarrollar un Hackathon presencial en la ciudad de Trujillo</b></p> <p>Duración: Dos (2) días de 8:00 am a 9:00 pm</p> <p>Participantes: Cincuenta (50) diseñadores, emprendedores, profesionales, artistas de la cadena de valor del cuero y calzado.</p> <p>A desarrollar en un auditorio, entendiéndose auditorio como el espacio requerido para la asimilación visual, sin restricciones de mobiliario movable, instalado temporal o momentáneamente que incluya los siguientes ambientes:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Laboratorio Digital (equipamiento en el 3.6.2, bullet 3): con capacidad de afluencia de hasta 250 personas de manera transitoria, incluido los 50 participantes del hackathon.</li><li>- Ambiente para el desarrollo del hackathon (equipamiento en el 3.6.2, bullet 1,2 y 4 con capacidad para albergar mínimo 50 participantes del hackathon).</li><li>-</li></ul> <p>Contenido mínimo de la actividad:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Moda y tendencias.</li><li>- Exploración Tecnología.</li><li>- Industria 4.0 y Fabricación Aditiva.</li><li>- Uso de herramientas de inteligencia artificial.</li><li>- Prototipado de soluciones.</li></ul>
---	------	---	--